



START

Gra utrwalająca głoski z szeregu syczącego (s, z, c, dz) w wyrazach

Instrukcja gry

- Grę rozpoczynamy z pola start (liczba graczy 2,3,4...).
- Rzucamy kostką. Pionek przesuwa się o liczbę wyrzuconych oczek.
- Na danym polu trzeba wymówić wyraz znajdujący się na obrazku.
Gdy dziecko nie zna wyrazu, nazywamy obrazek, a dziecko powtarza.
- Wygrywa ta osoba, która najszybciej dotrze do mety.

Warianty:

- nazywanie,
- głoskowanie (należy najpierw wymówić wyraz głośno i powoli, następnie wyodrębnić w nim wszystkie słyszalne dźwięki mowy -głoski),
- podział na sylaby (kłaszczemy, tupiemy, itp.).